**Registro de Decisiones**

Proyecto ETSII Markt



| **Grupo de prácticas** | | Grupo 2.5 |
| --- | --- | --- |
| **Equipo de director / Equipo de trabajo** | | **Email** |
| Diego Márquez González | | diego16rey@gmail.com |
| Fausto Vázquez Rodríguez | | fausto4vazrod@gmail.com |
| Isabel María Martín Calderón | | isma13@gmail.com |
| Juan Luis Ruano Muriedas | | juanluis.ruano.muriedas@gmail.com |
| Antonio José Suárez García | | suareantonio71@gmail.com |

# 

# Control de versiones

| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| 06/12/2023 | v1.0 | Versión inicial del documento |

# Registro de decisiones

| **Fecha** | **Título** | **Decisión** |
| --- | --- | --- |
| 13/11/2023 | Solicitud ID-1 de cambio | Dado que no tiene impacto en el proyecto, el Jefe de Proyecto decide realizar los cambios en los roles del equipo. |
| 13/11/2023 | Elección de herramientas y versiones para el entorno de desarrollo. | * **Entorno de desarrollo:** Visual Studio code versión 1.84.2 * **Lenguaje de programación:** Python versión 3.11.0 * **Framework:** Django 4.2.7 * **Gestor de base de datos:** SQLite |
| 13/11/2023 | Elección de Zenhub para el seguimiento de las tareas del proyecto. | Se descarta su uso por ser una herramienta de pago y usaremos Github para gestionar las tareas del proyecto. |
| 14/11/2023 | Se plantea cambiar la estructura del proyecto. | En el proceso de creación del entorno de desarrollo la configuración local de cada miembro del equipo de desarrollo se subía al repositorio. Decidimos crear el entorno de desarrollo fuera de la carpeta del proyecto. |
| 15/11/2023 | Elección de Bootstrap | Hemos decidido utilizar Bootstrap para la implementación front-end del proyecto. |
| 29/11/2023 | Decisión de aplicar la métrica sobre calidad del código, errores y seguridad solo al final del tercer sprint | No hemos podido encontrar ninguna herramienta gratuita para la revisión de la calidad del código, errores y seguridad que esté disponible durante la totalidad del desarrollo del proyecto por lo que decidimos aplicarla solo al final del tercer sprint, aprovechando el periodo de prueba de SonarQube |
| 01/12/2023 | Decisión de selección de herramienta para la implementación de la pasarela de pago | En base a las pruebas realizadas por el equipo de desarrollo dónde se observa que a igual funcionalidad, la herramienta Stripe da más cobertura a tipos de tarjeta, se decide utilizar esta herramienta para la implementación de la pasarela de pago. |